

SKAPA EN DIGITAL FRAMTID TILLSAMMANS MED OSS!

ÖPPET HUS:

- Tisdag 1 dec
- Lördag 5 dec
- Onsdag 27 jan
- Lördag 6 feb

SA – SAMHÄLLSVETENSKAPSPROGRAMMET

ES – ESTETISKA PROGRAMMET

TE – TEKNIKPROGRAMMET



mediagymnasiet.se

VI SKAPAR EN DIGITAL FRAMTID. TILLSAMMANS.

Mediagymnasiet, eller MG som vi kallar oss, erbjuder kvalificerade och framtidsinriktade utbildningar inom Teknikprogrammet, Samhällsvetenskapsprogrammet och Estetiska programmet.

Om du vill lära dig hur du programmerar en hemsida, lära dig mer om artificiell intelligens, skapa det kommande storspelet, vara med och påverka samhället i den digitala utvecklingen eller vill bli kunnig inom rörlig bild så hittar du din väg dit på MG.

I snart 30 år har vi varit en del av en medievärld som ständigt ändras och förflyttas. Vi tror att du, med dina unika tankar och idéer, tillsammans med våra lärare som har lång erfarenhet från utbildning och yrkesverksamhet, är med och skapar en digital framtid.

Film, spel, sociala medier eller något som vi ännu inte har hört talas om - med en utbildning på MG kan du gå vidare och forma morgondagens digitala liv var och hur du vill.

MG startade hösten 1993.

Sedan dess är vi en skola där kunskap, kreativitet och skapande går hand i hand. Här är vi stolta över vilka vi är och vad vi gör!

Våra program är högskoleförberedande och oavsett vilket program du väljer står alla dörrar öppna inför framtiden.

En viktig del av skolans arbete är att alla elever ska kunna vara sig själva. Vi jobbar aktivt med trygghet och trivsel genom våra ledord: Ansvar, Respekt, Tillsammans. Det ligger i skolans tradition med "MG-andan" som innebär en kultur där alla respekterar varandras olikheter och där man får vara sig själv. Den har bland annat vuxit fram ur skolans arbetssätt – lärarnas entusiasm, engagemang och professionella erfarenhet och är en del av anledningen till att våra elever gärna rekommenderar MG till andra.

Vi strävar efter att förbereda våra elever på en digital framtid och vi arbetar med digitala lösningar för att det ska gynna elevernas kunskapsutveckling och förenkla både deras och lärarnas vardag.



Tanken bakom skolans erbjudande är att ge våra elever en utbildning som färgas av deras intressen, nyfikenhet och kreativitet samtidigt som man får en gymnasieexamen som ger behörighet till högre utbildningar.

Vi använder vår expertis inom utbildning och digital teknik till att ge dig en högskoleförberedande utbildning där dina unika uttryck, tankar och idéer är med och skapar framtidens upplevelser, kommunikation och innovation.

**Välkommen till MG
Välkommen till oss!**

**Rektor
Markus Jonsson**

VÄLKOMMEN TILL MG

LÄRTORGET – EN PLATS FÖR KREATIVT LÄRANDE

Lärtorget är en mötesplats där elever och lärare träffas utanför de schemalagda lektionerna. Här finns även vår speciallärare tillgänglig så man kan få hjälp med det man arbetar med. Under 1,5 timme varje vecka finns alla lärare tillgängliga under fördjupningstiden. Då är eleverna schemafria och man kan få hjälp om man har kommit efter i sina studier eller om man vill komma lite längre.

ENGAGERADE OCH KOMPETENTA LÄRARE

Våra lärare är mycket engagerade i elevernas lärande och utveckling. De är kompetenta ämneslärare och förstår att relationerna till eleverna är viktiga för att skapa ett bra lärandeklimat.

KREATIVITET + INDIVIDUALITET

På MG tror vi på att främja varje individs unika uttryck och idéer. För när alla individer och idéer blandas skapas uttrycken och tekniken som är med och formar morgondagens digitala medievardag.

På MG ser vi kreativitet överallt: i våra elevers unika uttryck och idéer, vår skola i härliga Nacka, i Stockholm och Sverige som en digital innovatör. I hela världen som utvecklas och ändras varje dag. På MG lär vi dig hur du kan använda din kreativitet till att vara med och påverka framtidens digitala medier.



BLI EN DEL AV FÖRÄNDRINGEN DU VILL SE

Vi tror på ständig förnyelse och därför tror vi att du och dina unika tankar och idéer, tillsammans med våra välutbildade lärare, ska visa vägen till framtidens digitala teknik- och medielösningar. Hos oss får du lära dig hur du formar digitala upplevelser som berör och gör skillnad, i framtiden.

TRYGGHET, TRIVSEL OCH STUDIERO

På MG fokuserar vi på att man ska trivas och känna sig trygg. För oss är det en självklarhet att studiero råder på lektionerna så att man kan fokusera på det man är här för: att lära sig. Hur gör vi det? Genom att vara tydliga med hur vi vill att det ska vara på skolan.



VAD BETYDER EGENTLIGEN HÖGSKOLE- FÖRBEREDANDE?

Ett högskoleförberedande program på gymnasiet är ett program som innehåller de ämnen som behövs för att få grundläggande behörighet till universitet och högskola. Alla program på MG är högskoleförberedande. Våra elever får inte bara behörighet utan är också väl förberedda för högre studier efter gymnasietiden. Alla dörrar står öppna efter åren på MG!

SAMARBETEN MED BRANSCH OCH OMVÄRLD

I kurserna får eleverna möjlighet att arbeta med branschrepresentanter i skarpa projekt. Genom att utföra uppdrag, ta fram idéer, "pitcha" och arbeta mot deadlines får eleverna en viktig inblick i yrkeslivet. Arbetet på skolan stannar inte i klassrummet utan mäts mot branschens villkor och kvalitetskrav. Vi gör ofta studiebesök och bjuder in gästföreläsare, allt för att göra våra utbildningar så verklighetsanknutna som möjligt.



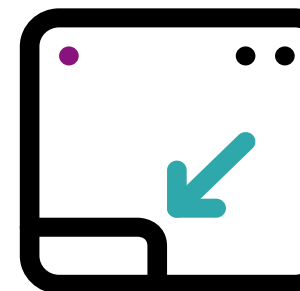
MG LOVES U

Vi är en skola som ofta beskrivs som familjär där våra elever blir sedda. Vår vision är att alla elever ska bli sina bästa jag i lokaler som är anpassade för att bidra till en god arbetsmiljö. MG är en arbets- och mötesplats även utanför lektionstid och våra elever väljer ofta att jobba vidare med skolarbetet mellan och efter lektionerna.

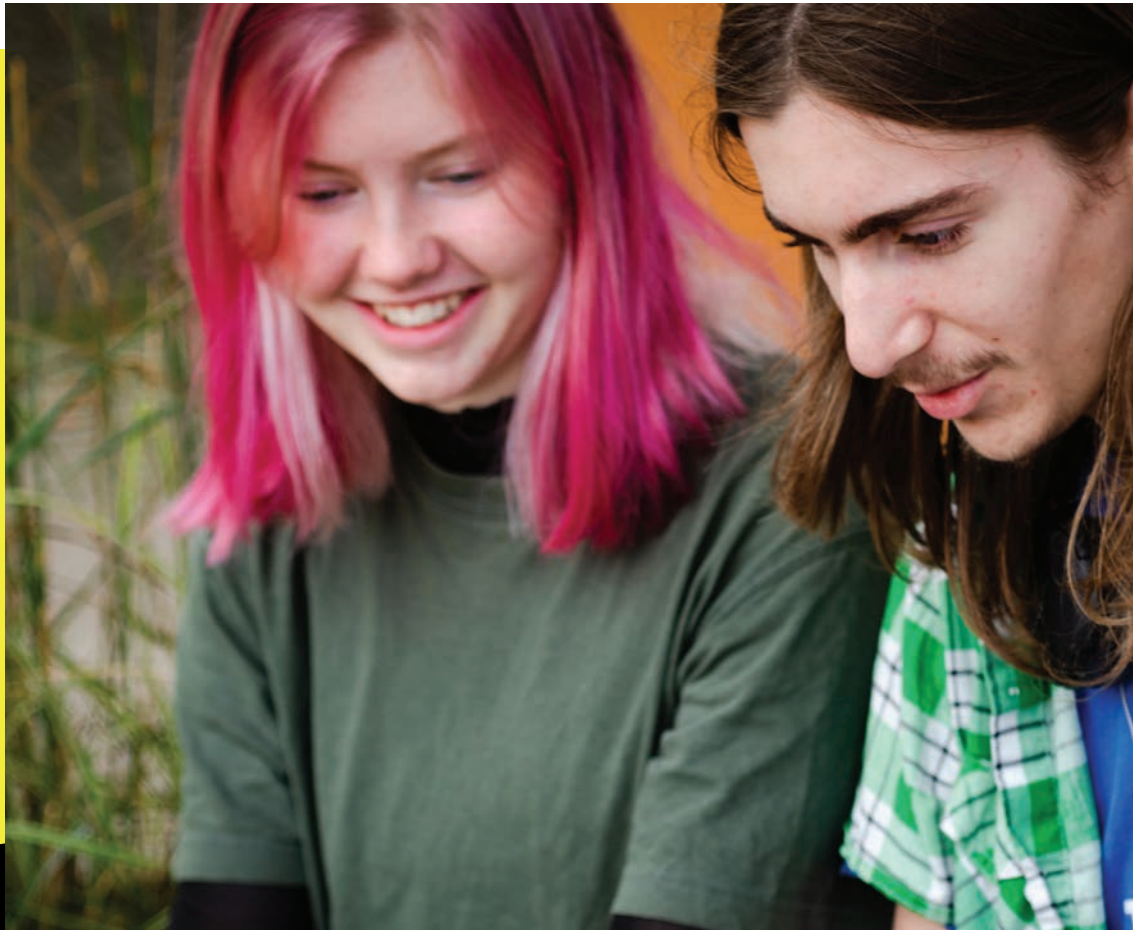
På MG tror vi på dig och dina unika idéer och tankar. Vi tror på att den ultimata kreativa miljön skapas där olika individer möts och idéer smälter ihop. Välkommen till vår kreativa hubb i Nacka.

DIGITAL TEKNIK

För oss är den senaste tekniken ett viktigt inslag i undervisningen. Alla elever har tillgång till en egen dator som är laddad med de programvaror som används i branschen. Några exempel är Adobe Creative Cloud, där program som Photoshop, In-Design, Illustrator, Premiere och After Effects ingår, Maya och Google Suite. Vi har också en komplett filmstudio som är utrustad med den senaste HD-tekniken samt en fotostudio med professionell utrustning.



SKOLANS PROGRAM OCH PROFILER FÖR ATT SKAPA BÄSTA MÖJLIGA FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR DIG



SA - SAMHÄLLSVETENSKAPS-PROGRAMMET

Samhällsvetenskapsprogrammet är ett högskoleförberedande program som förbereder dig för framtida studier. Här utvecklar du dina kunskaper om samhällsförhållanden i Sverige och världen i övrigt, om samspelet mellan individ och samhälle, samt om hur människors livsvillkor varierar över tid och rum.



SA PROFIL: PÅVERKAN

Är du intresserad av din omvärld och vad som händer i den? På Samhällsvetenskapsprogrammet lägger vi stor vikt vid aktuella samhällsfrågor och de genomsyrar undervisningen. Utbildningen behandlar frågor om bland annat demokrati, kommunikation, etik, genus, kultur och miljö. I dessa tider av oro, med stora politiska och etiska frågor att ta ställning till, såväl lokalt som globalt, är det viktigt att ha förståelse för omvärlden och olika kulturella uttryck. Fokus ligger på hur media och medier påverkar människor och samhällsutveckling.

I dagens digitaliserade samhälle är det viktigt att kunna avgöra vad som är sant och inte. Här lär du dig om mediernas och informationsteknikens förutsättningar och möjligheter. Vi jobbar med kunskaper om kommunikation och om hur åsikter och värderingar uppkommer och förmedlas i olika medier.

Hur fungerar samhället och vad påverkar samhällsutvecklingen? Hur når man ut med ett budskap och hur kan man vara med och påverka ett samhälles utveckling?

LÄR DIG PÅVERKA I FRAMTIDENS MEDIER

Från tidningar, radio och TV, till Instagram, YouTube och TikTok. Medievärlden är i ständig förändring och det går snabbt. Tillammans med våra lärare får du ta del av de senaste trenderna inom digital teknik och medias utveckling. Det gör dig förberedd att studera vidare, oavsett vilken mediaplattform som är aktuell när du läst färdigt.



DET HÄR ÄR ETT
HÖGSKOLE-
FÖRBEREDANDE
PROGRAM

SA PROFIL: ENTREPRENÖRSKAP

På denna profil har vi **entreprenörskapets betydelse för samhället och dess utveckling i centrum**. Genom att lära dig mer om vad som driver utveckling av samhället får du en ökad förståelse för hur du kan vara med och forma framtiden. Vi fokuserar på entreprenörskap inom det digitala samhället.

Under dina tre år hos oss kommer du lära dig att analysera samhällsproblem och diskutera lösningar ur ett entreprenöriellt perspektiv. Med

dina kunskaper kommer du kunna fylla en viktig funktion för andra i ditt framtida yrkesliv genom ett nytt sätt att tänka och förhålla sig till den digitala utvecklingen.

Vi studerar både hur företag och organisationer fungerar och du får starta och driva ett eget företag inom UF (Ung Företagsamhet) i åk 3 med syfte att lära dig att gå från ord till handling. Du kan bli framtidens samhällsentreprenör som leder utvecklingen mot ett digitalt hållbart samhälle!



DET HÄR ÄR ETT
HÖGSKOLE-
FÖRBEREDANDE
PROGRAM



ES-ESTETISKA PROGRAMMET

Estetiska programmet är ett högskoleförberedande program som förbereder dig för framtida studier på högskola eller universitet. Utbildningen ger fördjupade kunskaper i digitala medier ur ett estetiskt perspektiv. Vi utvecklar elevernas förmåga att kommunicera med digitala verktyg. Utbildningen lägger grunden för fortsatta studier i estetiska, humanistiska och samhällsvetenskapliga ämnen på högskola och universitet eller helt andra områden. På MG har vi två profiler: Spel och Rörlig bild. Vilken profil du än väljer är kreativitet, kommunikation och eget skapande i centrum.

ES PROFIL: SPEL

Den svenska spelbranschen fortsätter att växa och det behövs hela tiden nya kunniga spelutvecklare. Efter spelutbildningen på MG kan du söka vidare till eftergymnasiala spelutbildningar, både på universitet och högskola eller YH-utbildningar.

På spelutbildningen lär du dig spelutveckling, både 2D-spel och 3D-spel med olika sorters mekaniker och gameplay. Du kommer arbeta med spelutveckling i professionella programvaror, lära dig grafikhantering och funktioner, utveckla prototyper och karaktärsdesign för att under sista året utveckla ett eget spel i ett team.

Spelutveckling kommer genomsyra dina studier och du kommer läsa spelkurser under alla dina terminer hos oss. Branschkontakt är viktigt för oss, våra elever gör till exempel studiebesök på King.com och speltestar åt Dice.

SPELDESIGN

Varför spelar man spel? Vad gör ett spel bra? Kan man lära sig något när man spelar? På fördjupningen Speldesign jobbar du med innehållet i spel. Speldesignerns roll är att utveckla koncept och idéer för innehåll, funktioner och regler.

SPELGRAFIK

Hur ska ett spel se ut? Vad gör ett spel tilltalande och oemotståndligt? På fördjupningen Spelgrafik jobbar du med den grafiska formen i spel. Spelgrafikerns roll är att skapa karaktärer, bakgrunder, miljöer och animationer till spelet.

En stor del av utbildningen sker i projektform, där elever från båda fördjupningarna utvecklar spel ihop. Du kommer lära dig programvaror såsom Unreal Engine 4, GameMaker Studio 2, Maya, Mudbox, Substance Painter, Photoshop, Illustrator samt After Effects, men förstås också att jobba med papper och penna.

FRAMTIDEN

Den svenska spelbranschen fortsätter att växa. Det behövs hela tiden nya kunniga spelutvecklare. Efter spelutbildningen på MG kan du söka vidare till eftergymnasiala spelutbildningar, både i form av högskolor och YH-utbildningar, eller så startar du eget företag som spelutvecklare.

PÅVERKA MILJONER MED DITT SPEL

Genom våra yrkesaktiva lärare får du ta del av de senaste trenderna inom digital teknologi och spelutveckling. Forma framtidens innovativa spel tillsammans med oss.

ES PROFIL: RÖRLIG BILD

Vill du bli en del av framtidens medievärld och det som Netflix, HBO, Disney, C-more, dplay, Viaplay, Spotify, Youtube eller Apple Music gör?

Idag konsumerar vi mer rörlig bild än någonsin. Branschen har exploderat, rörliga bilder paketeras och distribueras på ständigt föränderliga plattformar. Få tittar på TV, alla tittar på "klipp", serier och film - men vem styr över innehåll och berättande? Vad betyder begrepp som branded story telling och vad krävs av den medvetne bildberättaren på 2020-talet?

I profilen Rörlig bild står berättande i rörliga format i centrum. Du lär dig att analysera och skapa innehåll, använda olika berättartekniker och att skapa digitala produktioner för olika genrer. Du lär dig strategier för att målgruppsanpassa, paketera och publicera produktioner på web, som streamingtjänst eller visning i fysiska rum.

Under utbildningen lär du dig att gå från idé till färdig produktion. Du kommer att filma, fotografera, animera, skriva manus och jobba med ljud och grafik för att gestalta olika berättelser. Stora delar av utbildningen sker i projektform. Du blir en medveten bildberättare och innehållsproducent som förstår vikten av såväl helhet som enskilda detaljer i en genomtänkt produktion.

Du har tillgång till studios, avancerad inspelningsteknik och kameror samt använder professionella program som Adobe Premiere, After Effects, Audition, Photoshop och Illustrator och får handledning av yrkeserfarna lärare.

Profilen ger dig både bredd och spetskunskaper för att ta dig vidare till högskolestudier, YH-utbildningar och framtida yrken inom film, streamingindustrin, visuell kommunikation och content marketing.

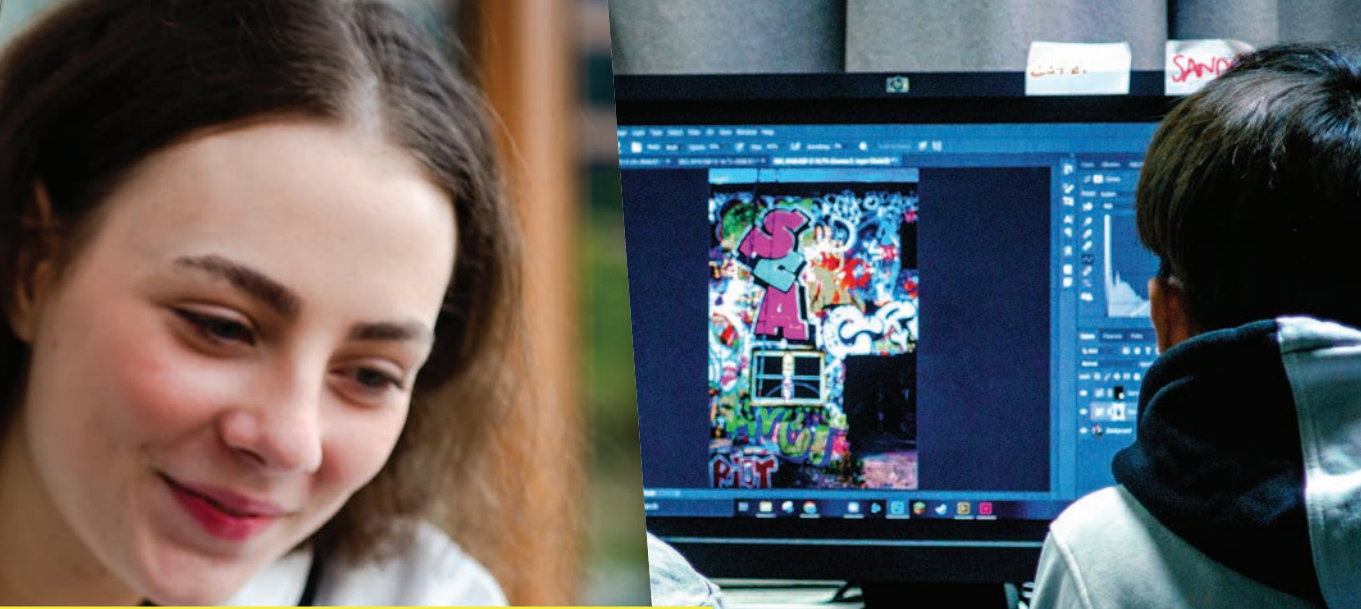
LÄS EN FRAMTIDS-FÖRBEREDANDE UTBILDNING

Medievärlden är i ständig förändring och allt går snabbt, det som är relevant idag är kanske inte relevant imorgon. Hos oss hittar du utbildningar där du får ta del av trenderna inom digitala medier men som också har en stabil högskoleförberedande grund. Så vare sig du väljer att läsa vidare eller börja jobba inom digital teknik och media efter din tid med oss, är du redo för framtiden.



DET HÄR ÄR ETT
HÖGSKOLE-
FÖRBEREDANDE
PROGRAM





SA - Här utvecklar du dina kunskaper om samhällsförhållanden i Sverige och världen i övrigt, om samspelet mellan individ och samhälle samt om hur människors livsvillkor varierar över tid och rum.

ES - Utbildningen ger fördjupade kunskaper i digitala medier ur ett estetiskt perspektiv. Vi utvecklar din förmåga att kommunicera med digitala



TE - På MG får du lära dig om den senaste digitala tekniken och trenderna inom AI.



TE-TEKNIKPROGRAMMET

Teknikprogrammet är ett högskoleförberedande program. Efter examen har du kunskaper för studier på universitet och högskola inom främst teknik- och naturvetenskap, men även inom andra områden. Oavsett vilken profil du väljer får du lära dig programmering och teknikutveckling. På MG får du lära dig om den senaste digitala tekniken och trenderna inom AI-artificiell intelligens. Var med och forma den digitala framtiden tillsammans med oss!

TE PROFIL: KOD

I profilen Kod får du kunskaper om och färdigheter i AI-artificiell intelligens, webbutveckling och programmering. Vi lägger stort fokus på programmering och datorkunskap för att du ska vara redo för en digitaliserad framtid. Kunskap om programmering är viktig för att förstå hur datorn fungerar och även nödvändig om du vill kunna utnyttja datorns fulla kapacitet.

Utvecklingen inom AI har vuxit enormt. Många universitet, högskolor och företag jobbar för fullt med att öka sin kunskap och färdighet inom AI. Här studerar du AI och får lära dig att förstå hur algoritmer fungerar och hur de kan användas för att skapa artificiell intelligens.

I webbutvecklingen lär du dig grundläggande tekniker för att skapa webbplatser som är användbara, responsiva och dynamiska med hjälp av

märkspråk som HTML och CSS samt scriptspråket Javascript och andra verktyg och språk som är populära och används i branschen. Utbildningen ger dig kunskaper om interaktiva och digitala medier och efter avslutat program är du väl förberedd för vidare studier och då särskilt inom programmering.

Om du vill utvecklas inom digital kommunikation och gillar att arbeta med datorer är Kod utbildningen för dig. Vi stimulerar dina kreativa färdigheter och uppmuntrar upptäckarlust, problemlösning och skapande, kompetenser som efterfrågas i branschen. Efterfrågan på ingenjörer, programmerare, webbutvecklare är mycket stor i Sverige, men också internationellt. Digitaliseringen och teknikutvecklingen ger ständigt upphov till nya yrkesroller, så framtidsutsikterna är goda!

DET HÄR ÄR ETT
HÖGSKOLE-
FÖRBEREDANDE
PROGRAM



TE PROFIL: SPEL

I profilen Spel får du lära dig spelprogrammering. Den svenska spelbranschen ligger internationellt i framkant och behovet av kunniga spelprogrammerare ökar hela tiden. Efter utbildningen på MG kan du söka vidare till universitet och högskola för att bli civilingenjör eller läsa vidare på en spelutbildning.

Under utbildningen fokuserar vi på den tekniska och kreativa utvecklingsprocessen. Du arbetar främst i projekt där du bl.a. får möjlighet att skapa egna spel. Våra kurser läggs upp så att du får

arbeta mycket praktiskt och inte bara teoretiskt. Du läser kurser i programmering och tillämpar dina kunskaper när du skapar spel. Vi lägger grunderna i åk 1 och 2 så att du i åk 3 får möjlighet att skapa ett så kallat slutprojekt. Det innebär att flera kurser samarbetar och du genomför ett större arbete där du har möjlighet att skapa ett spel.

Om du vill jobba kreativt med eget skapande samtidigt som du får en bra grund för vidare studier är profil Spel något för dig.

DET HÄR ÄR ETT
HÖGSKOLE-
FÖRBEREDANDE
PROGRAM





Nacka strand

83 Strömkajen
via Slussen

83 Vaxholm
via Gåshamn

MG ligger naturskönt och sjönära i Nacka Strand. Hit kommer du snabbt med regelbundna bussar från Slussen. Ska du in till stan efter plugget är det inte fel att ta sjövägen från Nacka strand (SL-kortet funkar såklart här också!)



LÄS MER PÅ
MEDIAGYMNASIET.SE



På följande sidor hittar du poängplanerna för våra program och profiler

SA - SAMHÄLLS- VETENSKAPSPROGRAMMET

Gäller för elever som börjar årskurs 1 läsåret 21/22. Vi förbehåller oss rätten att göra ändringar i Individuella val-kurserna beroende på hur många elever som väljer.

SA

INRIKTNING MEDIER, INFORMATION OCH KOMMUNIKATION PROFIL: ENTREPRENÖRSKAP

Gymnasiegemensamma ämnen 1150 poäng

Engelska 5	100 p
Engelska 6	100 p
Historia 1b	100 p
Idrott och hälsa 1	100 p
Matematik 1b	100 p
Matematik 2b	100 p
Naturkunskap 1b	100 p
Religionskunskap 1	50 p
Samhällskunskap 1b	100 p
Svenska 1	100 p
Svenska 2	100 p
Svenska 3	100 p

Programgemensamma ämnen 300 poäng

Filosofi 1	50 p
Moderna språk	200 p
Psykologi 1	50 p

Inriktningskurser 350 poäng

Journalistik, reklam och information 1	100 p
Medieproduktion 1	100 p
Medier, samhälle och kommunikation 1	100 p
Psykologi 2a	50 p

Programfördjupningar 400 poäng

Entreprenörskap	100 p
Humanistisk & samhällsvetenskaplig specialisering	100 p
Ledarskap & organisation	100 p
Samhällskunskap 2	100 p

Gymnasiearbete	100 p
----------------	-------

SA

INRIKTNING MEDIER, INFORMATION OCH KOMMUNIKATION PROFIL: PÅVERKAN

Gymnasiegemensamma ämnen 1150 poäng

Engelska 5	100 p
Engelska 6	100 p
Historia 1b	100 p
Idrott och hälsa 1	100 p
Matematik 1b	100 p
Matematik 2b	100 p
Naturkunskap 1b	100 p
Religionskunskap 1	50 p
Samhällskunskap 1b	100 p
Svenska 1	100 p
Svenska 2	100 p
Svenska 3	100 p

Programgemensamma ämnen 300 poäng

Filosofi 1	50 p
Moderna språk	200 p
Psykologi 1	50 p

Inriktningskurser 350 poäng

Journalistik, reklam och information 1	100 p
Medieproduktion 1	100 p
Medier, samhälle och kommunikation 1	100 p
Psykologi 2a	50 p

Programfördjupningar 400 poäng

Humanistisk & samhällsvetenskaplig specialisering	100 p
Medier, samhälle och kommunikation 2	100 p
Samhällskunskap 2	100 p
Textkommunikation	100 p

Gymnasiearbete	100 p
----------------	-------

ES - ESTETISKA PROGRAMMET

Gäller för elever som börjar årskurs 1 läsåret 21/22. Vi förbehåller oss rätten att göra ändringar i Individuella val-kurserna beroende på hur många elever som väljer.

ES

INRIKTNING ESTETIK OCH MEDIA PROFIL: SPEL

Gymnasiegemensamma ämnen 1150 poäng

Engelska 5	100 p
Engelska 6	100 p
Historia 1b	100 p
Historia 2b – kultur	100 p
Idrott och hälsa 1	100 p
Matematik 1b	100 p
Naturkunskap 1b	100 p
Religionskunskap 1	50 p
Samhällskunskap 1b	100 p
Svenska 1	100 p
Svenska 2	100 p
Svenska 3	100 p

Programgemensamma ämnen 150 poäng

Estetisk kommunikation 1	100 p
Konstarterna och samhället	50 p

Inriktningskurser 400 poäng

Digitalt skapande 1	100 p
Medieproduktion 1	100 p
Medieproduktion 2	100 p
Medier, samhälle och kommunikation 1	100 p

Programfördjupningar Spelgrafik 500 poäng

Animation 1	100 p
Animation 2	100 p
Animation – specialisering	100 p
Estetisk kommunikation 2	100 p
Estetisk kommunikation 3	100 p

Programfördjupningar Speldesign 500 poäng

Design 1	100 p
Design 2	100 p
Digitalt skapande 2	100 p
Estetisk kommunikation 2	100 p
Estetisk kommunikation 3	100 p

Gymnasiearbete	100 p
----------------	-------

ES

INRIKTNING ESTETIK OCH MEDIA PROFIL: RÖRLIG BILD

Gymnasiegemensamma ämnen 1150 poäng

Engelska 5	100 p
Engelska 6	100 p
Historia 1b	100 p
Historia 2b – kultur	100 p
Idrott och hälsa 1	100 p
Matematik 1b	100 p
Naturkunskap 1b	100 p
Religionskunskap 1	50 p
Samhällskunskap 1b	100 p
Svenska 1	100 p
Svenska 2	100 p
Svenska 3	100 p

Programgemensamma ämnen 150 poäng

Estetisk kommunikation 1	100 p
Konstarterna och samhället	50 p

Inriktningskurser 400 poäng

Digitalt skapande 1	100 p
Medieproduktion 1	100 p
Medieproduktion 2	100 p
Medier, samhälle och kommunikation 1	100 p

Programfördjupningar 500 poäng

Animation 1	100 p
Digitalt skapande 2	100 p
Film-och tv-produktion 1	100 p
Film-och tv-produktion 2	100 p
Visuell kommunikation	100 p

Gymnasiearbete	100 p
----------------	-------

TE - TEKNIKPROGRAMMET

Gäller för elever som börjar årskurs 1 läsåret 21/22.
Vi förbehåller oss rätten att göra ändringar i Individuella val-kurserna beroende på hur många elever som väljer.

TE

INRIKTNING INFORMATIONS-
OCH MEDIETEKNIK
PROFIL: KOD

Gymnasiegemensamma ämnen 1150 poäng	
Engelska 5	100 p
Engelska 6	100 p
Historia 1a1	50 p
Idrott och hälsa 1	100 p
Matematik 1c	100 p
Matematik 2c	100 p
Matematik 3c	100 p
Religionskunskap 1	50 p
Samhällskunskap 1b	100 p
Svenska 1	100 p
Svenska 2	100 p
Svenska 3	100 p
Programgemensamma ämnen 400 poäng	
Fysik 1a	150 p
Kemi 1	100 p
Teknik 1	150 p
Inriktningskurser 300 poäng	
Dator- och nätverksteknik	100 p
Programmering 1	100 p
Webbutveckling 1	100 p
Programfördjupningar 400 poäng	
Matematik 4	100 p
Programmering 2	100 p
Tillämpad programmering	100 p
Teknik specialisering	100 p
Gymnasiearbete	100 p

TE

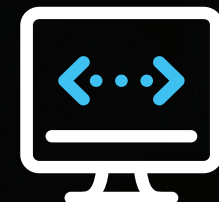
INRIKTNING INFORMATIONS-
OCH MEDIETEKNIK
PROFIL: SPEL

Gymnasiegemensamma ämnen 1150 poäng	
Engelska 5	100 p
Engelska 6	100 p
Historia 1a1	50 p
Idrott och hälsa 1	100 p
Matematik 1c	100 p
Matematik 2c	100 p
Matematik 3c	100 p
Religionskunskap 1	50 p
Samhällskunskap 1b	100 p
Svenska 1	100 p
Svenska 2	100 p
Svenska 3	100 p
Programgemensamma ämnen 400 poäng	
Fysik 1a	150 p
Kemi 1	100 p
Teknik 1	150 p
Inriktningskurser 300 poäng	
Dator- och nätverksteknik	100 p
Programmering 1	100 p
Webbutveckling 1	100 p
Programfördjupningar 400 poäng	
Digitalt skapande 1	100 p
Programmering 2	100 p
Tillämpad programmering	200 p
Gymnasiearbete	100 p



MG ERBJUDER FÖLJANDE KURSER
SOM INDIVIDUELLA VAL:

Individuella val 200 poäng	
Animation 1	100 p
Engelska 7	100 p
Filosofi 1	50 p
Filosofi 2	50 p
Fysik 2	100 p
Grafisk kommunikation 1	100 p
Idrott och hälsa 2	100 p
Internationella relationer	100 p
Matematik 2b	100 p
Matematik 3b	100 p
Matematik 4	100 p
Matematik 5	100 p
Moderna språk	100 p
Programmering 1	100 p
Psykologi 1	50 p
Psykologi 2a	50 p
Religionskunskap 2	50 p





MEDIAGYMNASIET

MEDIAGYMNASIET
NACKA STRAND

Besöksadress
Cylindervägen 2
131 52 Nacka Strand

Postadress
MediaGymnasiet
Box 1126
131 26 Nacka Strand

Telefon: 08-553 663 00

info@mediagymnasiet.se
mediagymnasiet.se

OM MG

MG är en av landets äldsta friskolor. Skolan har sedan starten för snart 30 år sedan profilerat sig mot mediebranschen och många av våra tidigare elever återfinns idag på olika medieföretag. På MG arbetar ett 30-tal lärare, rektor samt administrativ personal. Vi har ett elevvårdsteam bestående av skolsköterska, kurator, speciallärare, specialpedagog och rektor. Till vårt förfogande har vi också skolläkare och skolpsykolog.

MENTOR Alla elever har en mentor som är elevens och vårdnadshavarens främsta kontakt i alla frågor genom hela gymnasietiden. Mentor är helt enkelt den som har bäst koll på hur du mår och hur det går för dig i studierna.

ANTAL ELEVER Cirka 350 elever studerar på MG.

FÖRDJUPNINGSTID Under 1,5 timme varje vecka finns alla lärare, och speciallärare, tillgängliga för att du ska få möjlighet att fördjupa ditt individuella lärande.

LÄRTORGET Lärtorget är en mötesplats där elever och lärare träffas utanför de schemalagda lektionerna. Lärtorget är utgångs-

punkten för skolans fördjupningstid, men också en plats dit elever kan gå för att plugga i en lugn miljö.

MAT Varje dag serverar vår egen personal flera alternativa maträtter i vår trevliga matsal.

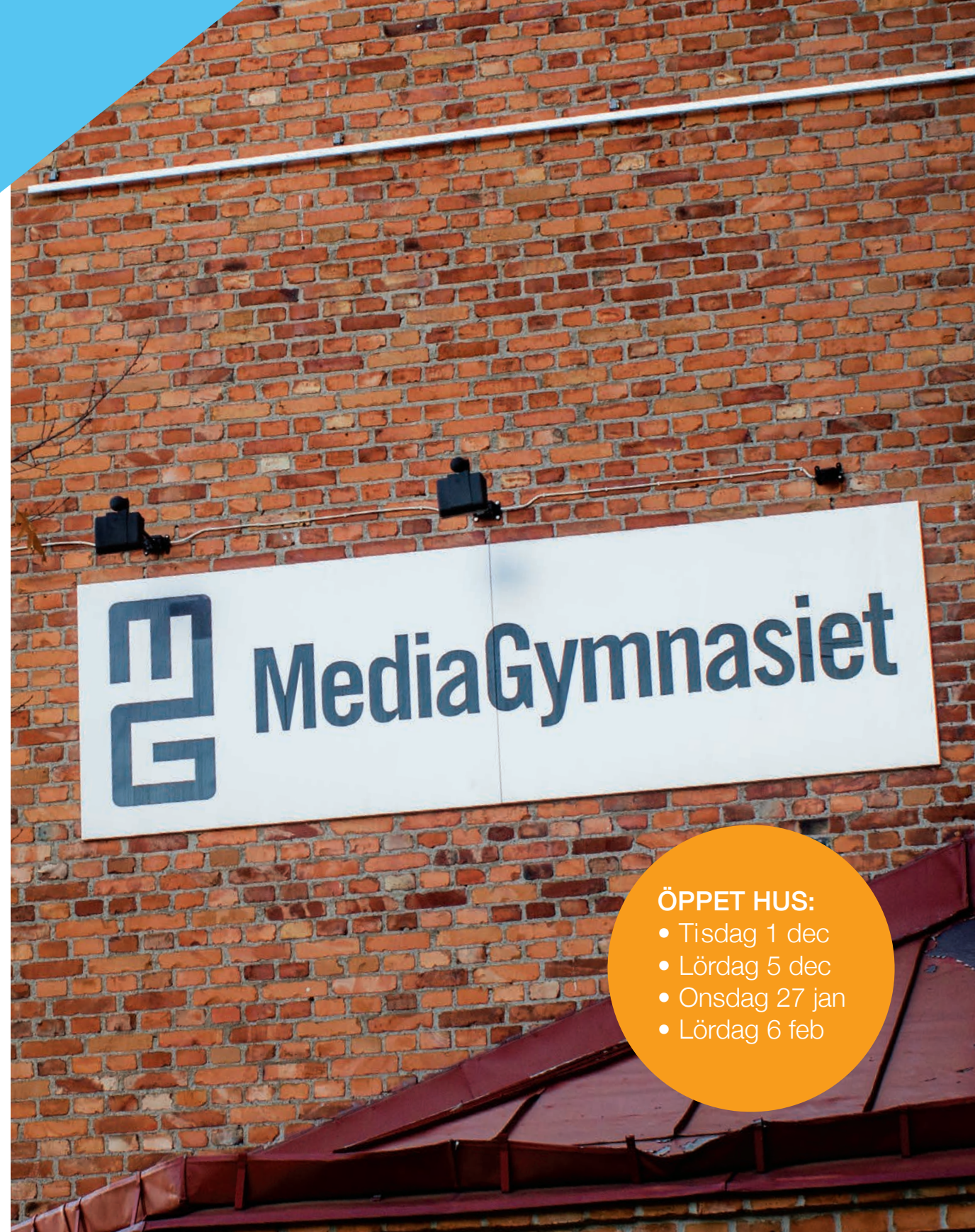
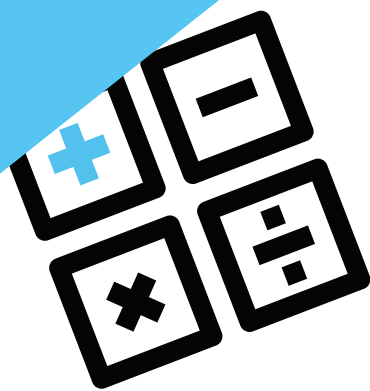
SL-KORT Alla våra elever får ett SL-kort-oavsett var man bor!

PREMIUMDATOR Som elev får du under studietiden tillgång till en ny bärbar dator med kompletta programvaror som används i branschen.

HUR MAN TAR SIG HIT Det tar ungefär 10 minuter att åka från Slussen till MG. Bussar som går är 443, 71, 840 och 465. Hållplats: Cylindervägen. Du kan också ta båten från stan eller Lidingö till Nacka strand.

ANSÖKAN Ansökan sker via www.gyantagningen.se

ÖPPET HUS: tisdag 1 december kl. 17.00-19.00, lördag 5 december kl. 13.00-15.00, onsdag 27 januari kl. 17.00-19.00, lördag 6 februari kl. 13.00-15.00



ÖPPET HUS:

- Tisdag 1 dec
- Lördag 5 dec
- Onsdag 27 jan
- Lördag 6 feb

MEDIAGYMNASIET
NACKA STRAND

Besöksadress
Cylindervägen 2
131 52 Nacka strand

Postadress
MediaGymnasiet
Box 1126
131 26 Nacka strand

Telefon: 08-553 663 00

mediagymnasiet.se

